

DICA AOS ADULTOS:

Leia as instruções a seguir com atenção e, ao mesmo tempo, vá jogando com a criança.

Atravesse a ponte e enfrente todos os perigos até chegar do outro lado! Só tome cuidado com a explosão!

Atenção! Retirar as peças da moldura com cuidado, se necessário, utilizar uma tesoura escolar sem pontas. Aplique os adesivos, seguindo as regras A, B, C e D e as indicações no desenho.

A. Base do detonador – adesivos com a palavra **EXPLOSAO!** Aplique os dois adesivos com recorte nos dois lados recortados da base do detonador e os outros dois adesivos nos outros lados.

B. Torres de segurança – adesivos com as **SETAS**: aplique cada adesivo com a seta na mesma posição da seta marcada em cima de cada torre de segurança do tabuleiro.

C. Zonas de perigo – adesivos com as **ARMADILHAS**: aplique cada um dos quatro adesivos em qualquer uma das quatro zonas de perigo.

D. Dado – adesivos com número e explosão: aplique um adesivo em cada um dos lados do dado. Enrosque o detonador na base e boa sorte!

QUEM VAI ATRAVESSAR A PONTE PRIMEIRO?

Cada jogador escolhe o seu pino e coloca na torre da mesma cor.

O jogador mais novo começa, seguido pelos outros à esquerda. Na sua vez, jogue o dado para construir ou explodir a ponte.

CONSTRUINDO A PONTE!

Quando você tirar um número no dado, coloque o mesmo número de blocos de ponte, seguindo a direção das setas das torres. Ah, mova o seu pino até o último bloco que você construiu. Se já existirem blocos construídos no seu caminho, você pode se aproveitar dos mesmos e só contar quando passar por um bloco novo, colocado por você.

Você também pode colocar um ou mais blocos até ligar com uma ponte já construída e em seguida, colocar os blocos que tem direito. Exemplo: coloque um bloco no primeiro espaço vazio e mais dois blocos nos espaços vazios depois da ponte que já estava construída. Leve o seu pino até a torre, que está logo depois do último bloco que você colocou.

LEMBRE-SE

Você sempre coloca um bloco a partir do primeiro espaço vazio à sua frente.

ATENÇÃO:

Mais de um jogador pode ocupar a mesma torre ou bloco de ponte ao mesmo tempo.

OLHA A EXPLOSAO!

Quando você tirar um **EXPLOSAO!** no dado, tem que apertar o detonador! E uma grande explosão pode mandar você, ou outros jogadores e a ponte pelos ares!

- Cada pino derrubado junto com sua ponte volta para a torre anterior ao bloco em que ele estava, onde deve ficar até a próxima rodada;
- Se o pino cair, mas a ponte ficar no lugar, ele pode voltar para o bloco em que estava;
- Depois de uma **EXPLOSAO!**, puxe o detonador para cima, senão os blocos não podem ser construídos.

O EXPLORADOR MAIS DESTEMIDO VENCE

O primeiro jogador que der uma volta completa no tabuleiro e chegar na sua torre, é o vencedor!

1. Pode acontecer de você tirar um número e preencher o último espaço vazio entre você e a sua torre. Neste caso, seu pino pode percorrer toda a ponte já existente, até chegar na sua torre. Então você é o vencedor!

2. Atenção! Mesmo que você esteja na ponte ou em uma torre, e outro jogador tenha construído todos os blocos da ponte entre você e a sua torre, você tem que jogar o dado para vencer. Se tirar um número, muito bem, você ganhou. Mas no caso de você tirar um **EXPLOSAO!**, terá que apertar o detonador. Se a parte da ponte onde você está não explodir, sorte a sua! Mas você deve ficar parado até a próxima rodada. Você só ganha se tirar um número!

CONTÉM:

01 base, 16 blocos de "pontes", 01 dado, 04 pinos plásticos, 01 detonador e 01 folha de adesivos.



ATRAVESSA A PONTE E ENFRENTA TODOS OS PERIGOS ATÉ CHEGAR DO OUTRO LADO! SÓ TOMA CUIDADO COM A EXPLOSAO!



MANUFATURA DE BRINQUEDOS ESTRELA S.A.
C.N.P.J.: 61.062.004/005-94
RUA ROUPEN TILKIAN, 375 - BLOCO A
BAIRRO BARÃO ATALIBA NOGUEIRA
CEP.: 13986-900 - ITAPIRA - SÃO PAULO
INDÚSTRIA BRASILEIRA - MADE IN BRAZIL
GUARDAR PARA EVENTUAIS CONSULTAS.

